

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ГРАФИЧЕСКИМ И ТЕКСТОВЫМ РЕКЛАМНЫМ БЛОКАМ

1. К размещению принимаются баннеры следующих форматов: GIF, JPG, SWF (Flash версии не ниже 8.0).
2. Размер баннера не должен превышать: для обычных графических файлов GIF и JPG - 30 кб; для Flash-баннеров (SWF-файлов) - 45 Кб.
3. Не допускается размещение внешних скриптов в коде, осуществляющем показ баннера.
4. Не допускаются баннеры:
 - раздражающие глаза, содержащие раздражающую анимацию: резкая и частая смена цветов, высокочастотные колебания элементов баннера
 - с элементами интерфейса
 - с текстами или иллюстрациями откровенно эротического и сексуального характера.
5. Содержание баннера должно соответствовать действующему законодательству РФ.

6. Требования к Flash-баннерам

- Все Flash-баннеры должны иметь заглушки для браузеров, не поддерживающих показ flash-роликов(.swf) в виде обычного графического баннера (gif или jpg).

- В первом кадре flash-ролика (баннера) необходимо прописать команды, указанные ниже:

```
if(ar_init == undefined){  
ar_init = true;  
System.security.allowDomain(_parent._url);  
}
```

System.security.allowDomain(_parent._url) разрешает доступ загрузчику к переменным баннера и позволяет правильно инициализировать переменную для клика (link1).

Для того, чтобы зарегистрировать событие клик нужен элемент button (при наведении мыши на такой элемент курсор изменяется). Для того, чтобы перейти по клику используется функция getURL. Ей передается два параметра: куда переходить - переменная link1 и в каком окне открывать - значение _blank.

В вашем flash-ролике сделайте элемент button. Для этого элемента пропишите в коде flash баннера следующий скрипт:

```
on (release) {  
getURL(_root.link1,"_blank");  
}
```